

江苏省青少年科技创新大赛组委会

苏青科创委发〔2025〕5号

关于举办第七届江苏省青少年创意编程 大赛终评活动的通知

各设区市科协、各相关学校：

根据省科协、省教育厅等单位联合发布的《关于举办第三十六届江苏省青少年科技创新大赛的通知》相关要求，按照工作计划安排，第七届江苏省青少年创意编程大赛（以下简称“大赛”）终评活动定于5月24日在扬州举行。现将有关事项通知如下：

一、大赛主题

智能时代 逐梦成长

二、组织单位

主办单位：江苏省青少年科技创新大赛组委会

承办单位：江苏省青少年科技中心、扬州市科学技术协会、扬州市教育局

协办单位：江苏省扬州技师学院

支持单位：上海畅学教育科技有限公司、扬州科教集团、沈阳飞机设计研究所扬州协同创新研究院有限公司

三、时间地点

时间：5月24日

地点：江苏省扬州技师学院（扬州市邗江区职中南路33号北2门）7号楼、10号楼。

四、参赛报名

1. 大赛终评采用“授权申报”方式进行报名。各设区市科协相关负责人登录江苏公众科技网查看授权码并下发给入围选手（网址：<http://www.jskx.org.cn/2025bcds>）。选手凭授权码填报参赛信息，完成参评确认和信息反馈，报名结束后下载打印准考证，获取参赛编号。参评信息将作为终评组织和评审工作的依据，请务必确保信息准确无误。

2. 各设区市科协相关负责人须于5月6日前再次登录平台审核本地区所有申报信息，确认无误后，在线打印《大赛终评报名汇总表》，并加盖单位公章，扫描成PDF文件，在管理系统中上传，并组织参赛选手和带队教师准时报到。

3. 所有参赛选手不得更换，如不能参加或在大赛现场活动期间中途退出，将视为自动弃赛及放弃评选奖项资格。

五、终评形式和要求

参赛选手统一使用组委会配备的电脑，在 90 分钟内现场完成指定任务。

（一）Scratch 和 Python 创意编程

1. 终评时间：5月24日 9:00-10:30。

2. 考察内容：客观题、程序基础实操和算法实践题。（平台操作指南见附件1、2）

（二）HappyCoding 创意编程

1. 终评时间：5月24日 14:00-15:30。

2. 考察内容：客观题和主观题。客观题包括选择题和 AI 操作题；主观题是选手在大赛创作主题范围内，应用新一代人工智能(AIGC)技术，研发 AI 智能体，实现符合主题的创意创新。（平台操作指南见附件3）

六、终评获奖比例

1. 等级奖：各赛项设一、二、三等奖。大赛组委会按照终评成绩确定前 80% 获奖，各等级奖获奖比例分别为 20%、25%、35%。

一等奖选手将推荐参加“中国‘芯’助力中国梦——全国青少年通信科技创新大赛”“芯”向未来赛道创芯未来赛项的全国总决赛。Scratch 初中组、Python 初中组和 Python 高中组的一等奖前三名选手将获得全国中小学人工智能探究性训练营免初试免笔试资格。

2. 专项奖：上海畅学教育科技有限公司设 HappyCoding 优秀

组织单位专项奖 10 个、沈阳飞机设计研究所扬州协同创新研究院有限公司设“飞鲨”航空科技专项奖 5 个。

七、日程安排

本届大赛终评活动具体日程见附件 4。

八、有关事项

1. 比赛期间，选手凭身份证件和参赛证进入机房，请于 5 月 20—24 日登录系统自行下载打印参赛证。进入机房不得携带手机、U 盘以及有存储功能的手表等，不得使用网盘、电子邮箱和聊天工具。需要自带耳机。

2. 各设区市科协需要选派一名同志担任领队，负责组织本市入围学生参赛以及活动期间的组织管理工作。参赛学生的所属学校需要委派一位带队老师，负责学生往返途中以及活动期间的协调和安全工作。因特殊原因无法委派带队老师的学校，参赛选手由设区市领队统一负责。领队和带队教师终评回执（附件 5）请于 5 月 13 日前发送至邮箱 kexuetese@163.com。

3. 参加人员活动期间的食宿费用和往返交通费回原单位报销，请提前自行预定酒店，大赛组委会提供 2 家酒店供预定（见附件 6）。

4. 各设区市领队要切实负起组织、管理责任，加强对参赛学生的安全教育和管理，做好往返途中及竞赛期间的安全保障工作。大赛期间，领队、带队教师和学生须严格遵守组委会关于竞赛活动、评审等相关管理规定，按要求参加各项活动，确保活动安全。

有序、顺利开展。

九、联系方式

联系人：张老师

联系方式：025-86670717

技术支持电话：0510-85229289

- 附件：
- 1.Scratch 创意编程终评平台操作指南
 - 2.Python 创意编程终评平台操作指南
 - 3.Happycoding 创意编程终评平台操作指南
 - 4.日程安排（暂定）
 - 5.领队和带队教师终评回执
 - 6.大赛酒店推荐



附件 1

Scratch 创意编程终评平台操作指南

一、参加对象

已经获得参加终评资格的 Scratch 小学 1 组(1-3 年级)、Scratch 小学 2 组(4-6 年级)、Scratch 初中组选手，凭借身份证、活动证进入机房。

二、竞赛环境要求

网络环境：在能满足活动需求的 5 Mbps 以上的联网环境下进行。

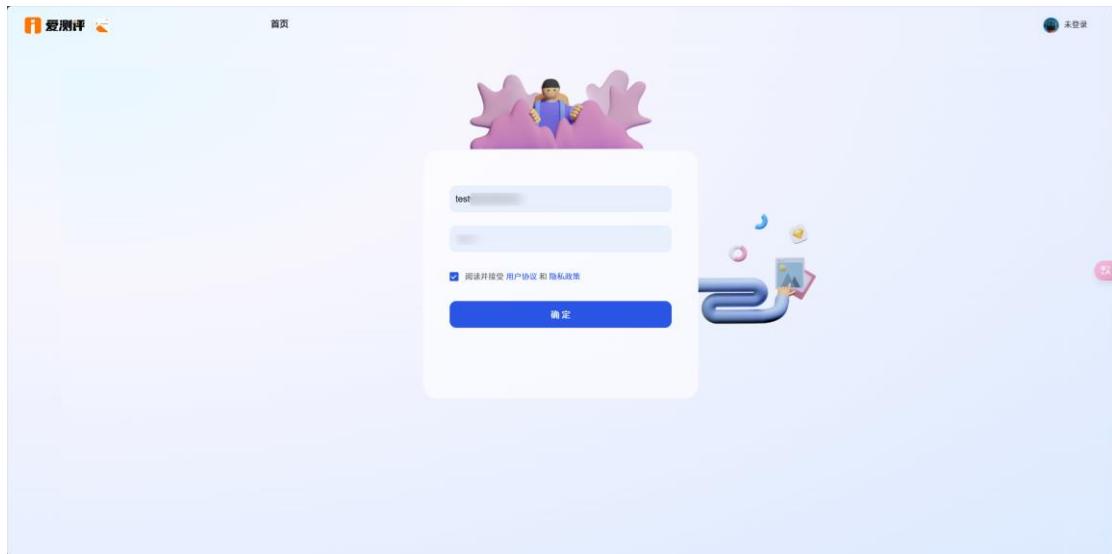
浏览器：建议使用最新版本 Edge 或谷歌浏览器。

编程电脑：Win10 及以上操作系统

三、学生登录

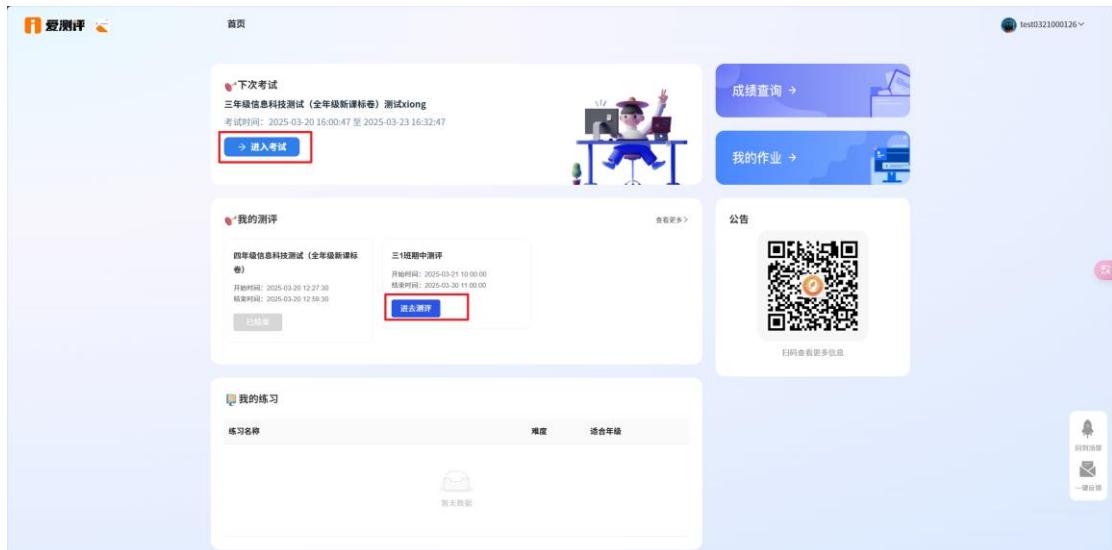
1. 浏览器中输入域名：js2025.iceping.org.cn

2. 登录学生账号

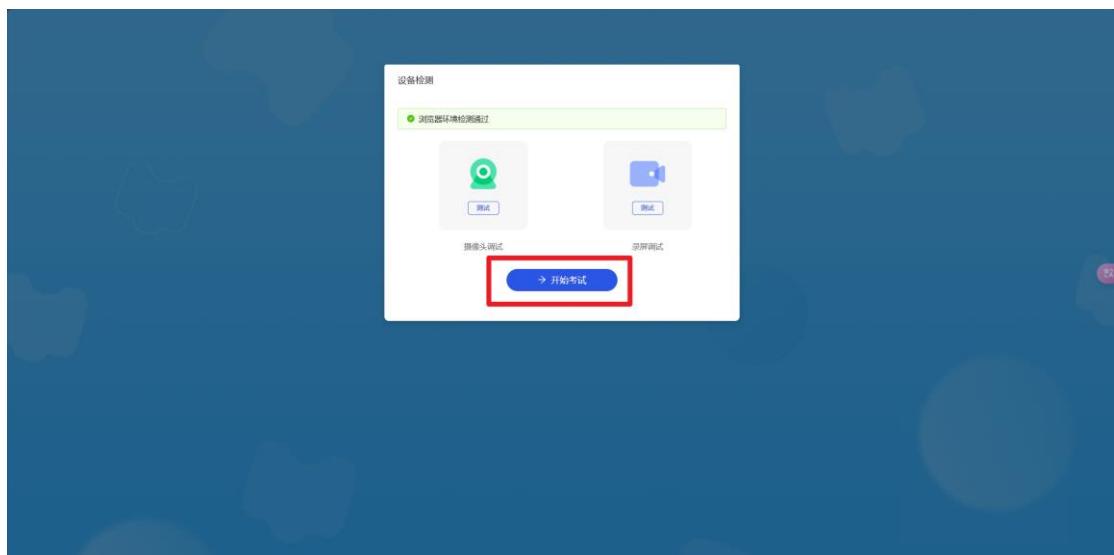


四、测评答题

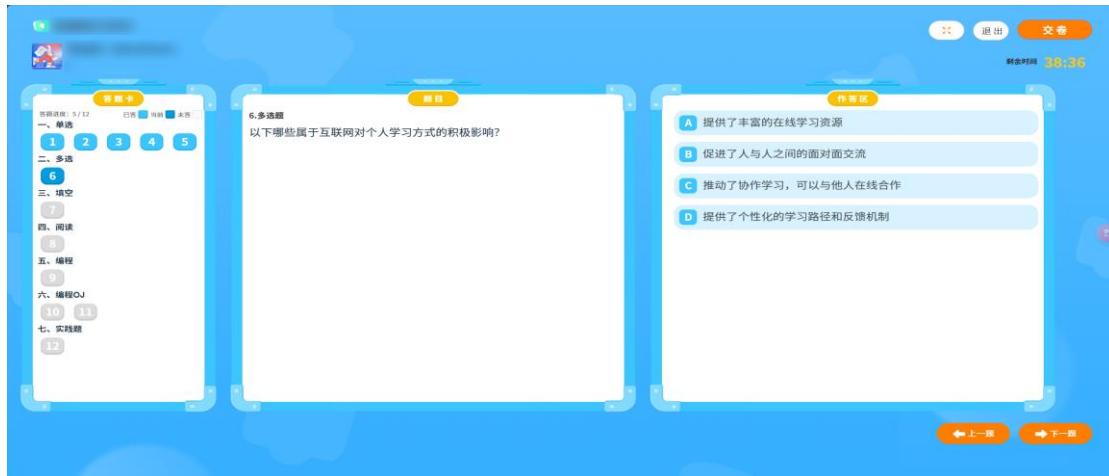
1. 学生登录后，点击【进入测评】按钮后开始答题。



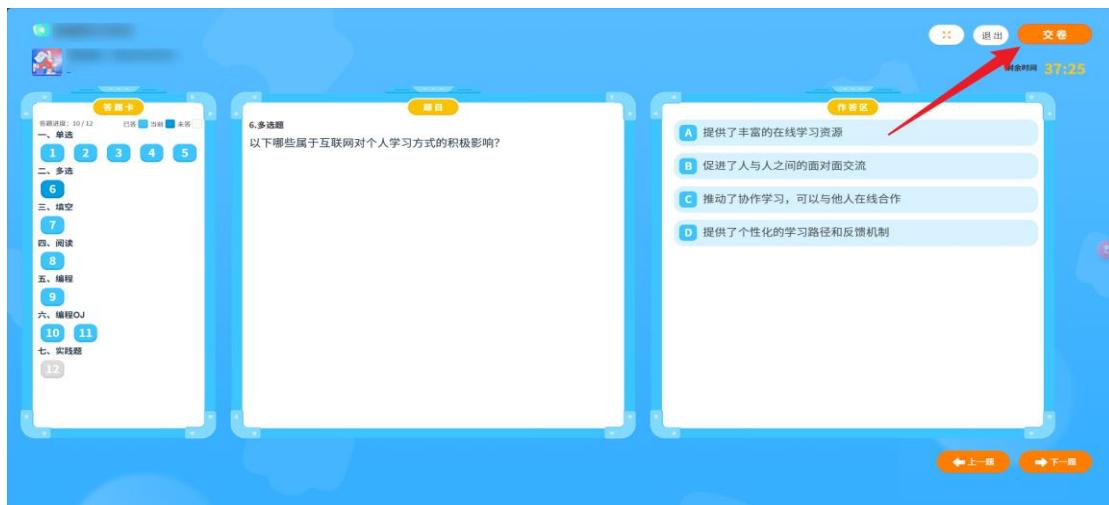
2. 进入测评页面，点击【开始考试】按钮开始答题。



3. 左侧题目序号显示“蓝色”代表本题已作答，显示“灰色”代表未作答。



4. 题目作答完毕后，点击【交卷】按钮，提交试卷



5. 等待页面自动跳转“考试已结束”，可以关闭网页结束考试。



附件 2

Python 创意编程终评平台操作指南

一、参加对象

已经获得参加终评资格的 Python 初中组、Python 高中组，凭借身份证件相关证明文件进入机房。

二、竞赛环境要求

网络环境：在能满足活动需求的 5 Mbps 以上的联网环境下进行。

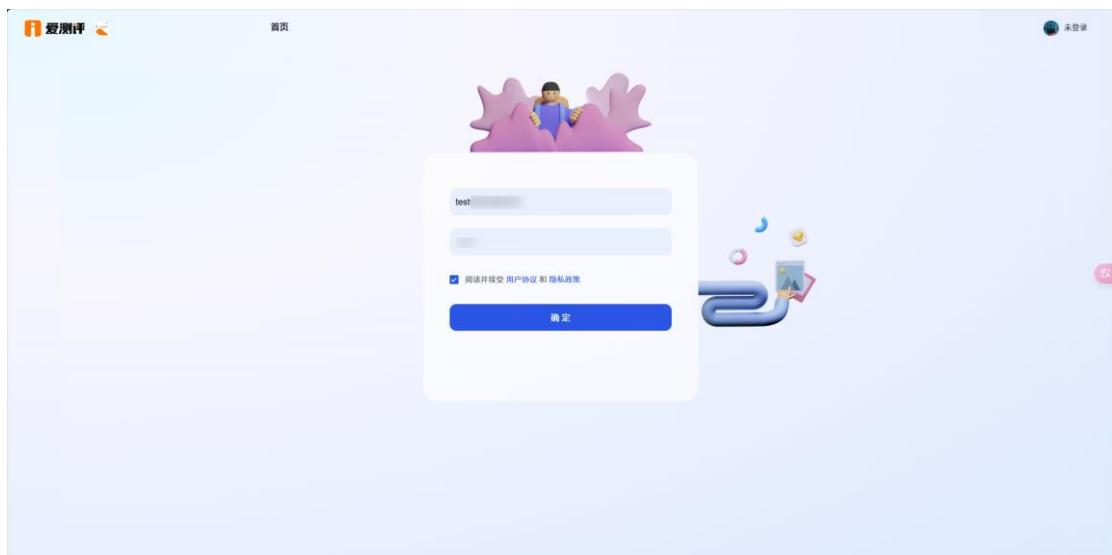
浏览器：建议使用最新版本 Edge 或谷歌浏览器。

编程电脑：Win10 及以上操作系统

三、学生登录

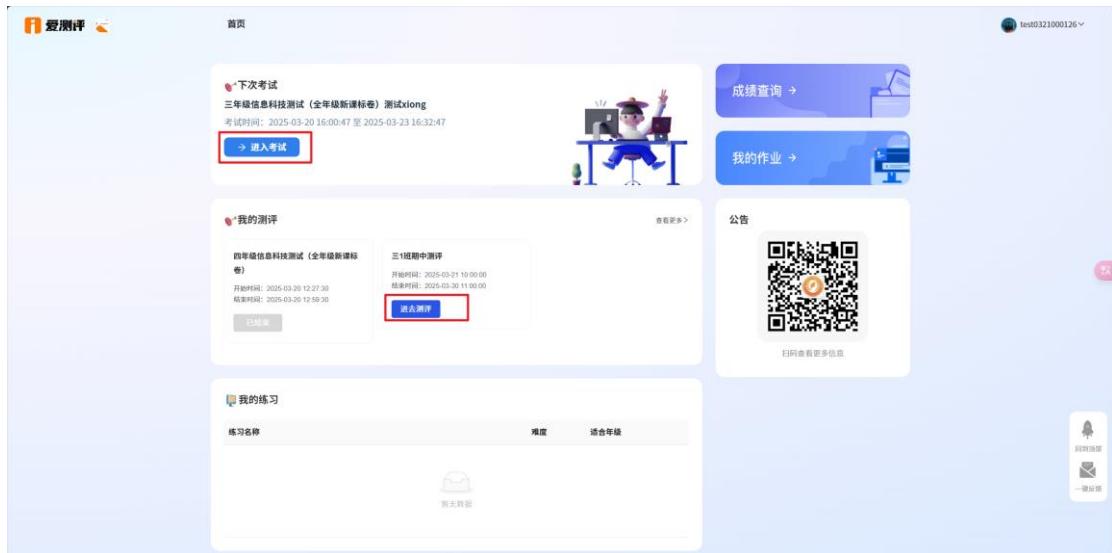
1. 浏览器中输入域名：js2025.iceping.org.cn。

2. 登录学生账号。

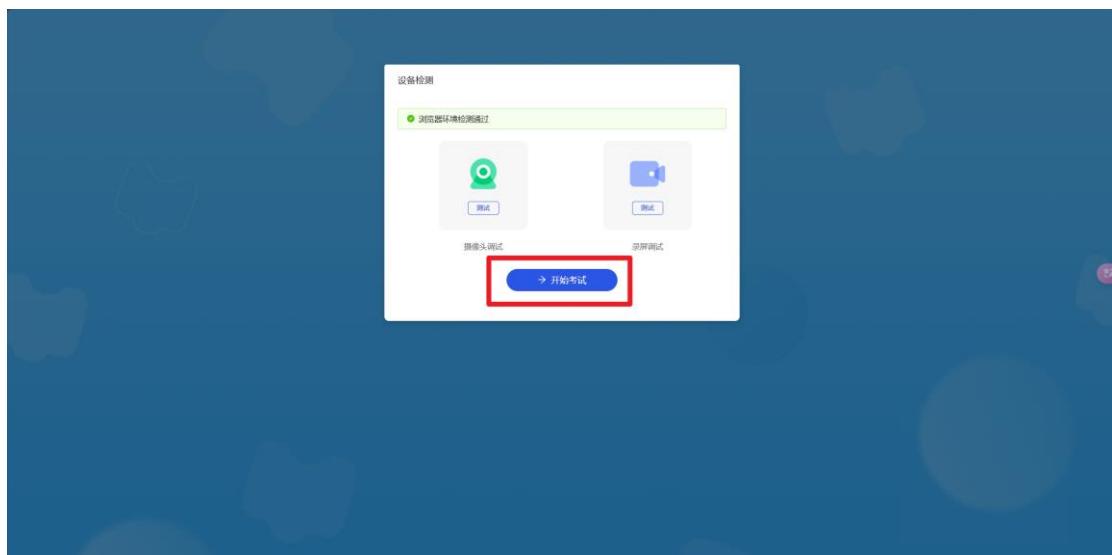


四、测评答题

1. 学生登录后，点击【进入测评】按钮后开始答题。



2. 进入测评页面，点击【开始考试】按钮开始答题。



3. 左侧题目序号显示“蓝色”代表本题已作答，显示“灰色”代表未作答。



4. 题目作答完毕后，点击【交卷】按钮，提交试卷



5. 等待页面自动跳转“考试已结束”，可以关闭网页结束考试。



附件 3

HappyCoding 创意编程终评平台操作指南

一、进入 HappyCoding 竞赛平台

在 Chrome 浏览器(下载地址 <https://www.google.cn/chrome/>, 确保 64 位且版本在 100 以上) 地址栏, 输入网址: <https://www.istemedu.com/jskx>; 进入 HappyCoding 竞赛平台 (以下简称: 竞赛平台) 。



图 1 Happcoding 竞赛平台

二、考试操作

(一) 登陆考试系统

点击竞赛平台上的“进入考试系统”按钮, 填写姓名、参赛编号和验证码, 再点击“正式考试登陆”按钮进行测试。



图 2 考试系统登陆

(二) 候考

选手登陆后，若考试尚未正式开始，将进入候考页面。不要关闭候考页面，也不能打开其他网页、程序，待正式答题时间开始后再进行作答。

(三) 答题操作

考核题目包括：客观题（选择题、编程操作题、AI 应用操作题）和主观创作题（研发 AI 智能体）。

进入答题界面，选手每答完一题点击“下一题”按钮继续答题，所有题目答完，点击“交卷”按钮。答题过程中不得关闭页面，也不能打开其他网页、程序。具体操作方法如下：

1. 客观题

(1) 选择题



图 3 选择题答题界面

(2) 编程操作题

可以通过推理或者使用“HappyCoding 工具”，完成题目，把正确答案填入下面的空白处。



图 4 编程操作题答题界面

(3) AI 应用操作题

根据题目要求，应用新一代人工智能(AIGC)技术完成题目任务。



图 5 AI 应用操作题答题界面

2. 主观创作题

完成客观题目（10 道题目），继续点击下一题，第 11 题即为主观创作题目，使用提供的 AI 工具研发 AI 智能体。完成研发后，点击右上角的“保存”。

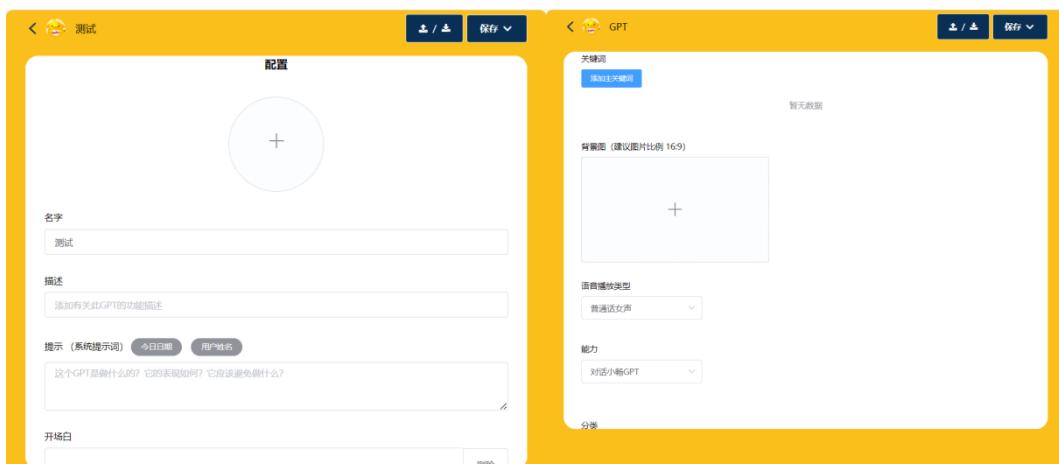


图 6 创建智能体界面



图 7 智能体界面

注意：AI 智能体研发完成后，要进行测试，并保留测试聊天记录。如果需要修改，点击左侧导航栏智能体旁边的修改图标（如图 7 红色标记），修改智能体。

（四）考试结束

完成考试题目后，点击“交卷”，考试结束。

（五）异常情况处理

在考试过程中，如遇电脑死机、网页卡顿等无法继续考试的情况，请选手重新启动电脑，重新登录考试系统。重启前已经完成作答的题目，系统将自动保存，选手可继续安心完成考试。

附件 4

日程安排（暂定）

日期	时间	活动内容	参加对象
5月23日 (周五)	全天	机房竞赛系统测试	技术人员、工作人员
5月24日 (周六)	8:30-9:00	学生集中进场 (学校北2门)	Scratch 和 Python 参赛选手
	9:00-10:30	竞赛	Scratch 和 Python 参赛选手
	13:30-14:00	学生集中进场 (学校北2门)	Happycoding 参赛选手
	14:00-15:30	竞赛	Happycoding 参赛选手
	15:30 后	疏散	全体

附件 5

领队和带队教师终评回执

设区市：_____

序号	类别	姓名	性别	单位	联系方式
1	领队				
2	带队教师				
3	带队教师				
4				

附件 6

大赛酒店推荐

酒店名称	联系方式	费用	备注
扬州科教培训中心	0514-88425678	360(含双早)	住宿场地在考 试学校内
凯悦旗下-扬州东关街 逸扉酒店	15189852826	360(含双早)	智能化酒店、 坐落古运河畔